

# « Tous créatifs! »

**Tous sensibilisés : une journée pour oser entreprendre**

*L'activité d'aujourd'hui et l'entreprise de demain*

4<sup>ème</sup>  
édition

**Judi 4 décembre 2014**

de 9h30 à 18h00

au MILLÉNAIRE, Savigny-le-Temple



# PROGRAMME



# JOURNÉE DE L'ENTREPRENEURIAT ÉTUDIANT 2014

## ● 9h30 : Accueil autour d'un café

## ● 10h00 : Ouverture de la journée

- La création au sein de l'écosystème.
- Entreprendre est un moteur économique et ascenseur social.

## ● 10h15 : Jeunes, soyez acteurs de votre avenir

→ Animation : *Cécile Fonrouge*

- Entrepreneur/étudiant ou Etudiant/entrepreneur
- Activité : moteur de la création
- Passionnément créateur

## ● 11h00 : L'activité d'aujourd'hui et l'entreprise de demain

→ Animation : *Imane Vernhes*

- Activité : premier pas vers l'entreprise
- Entreprise : marathon d'activités

## ● 11h45 : Diffusion du film sur le territoire

## ● 12h15 : L'innovation frugale « faire mieux avec moins »

- Expliquer le processus qui tend à comprendre un besoin réel des consommateurs
- Chercher la simplicité, la flexibilité, l'intuition, l'agilité et la frugalité

## ● 12h30 : Structurer son innovation pour l'intégrer dans son environnement

**Le business game en 4 étapes :**

- Observer le tissu économique et social de l'environnement
- Comprendre les besoins
- Rechercher les opportunités
- Créer des nouveaux modèles économiques

## ● 12h30 - 14h00 : Déjeuner



# L'ACTIVITÉ D'AUJOURD'HUI ET L'ENTREPRISE DE DEMAIN

## 14h00 : Retour au Millénaire

*Réaliser les rêves, les songes, les contes, les histoires, les rencontres, les passions, etc. ....*

*Assembler, colorier, déchirer, chiffonner, raconter, imager, composer, etc. ....*

## 15h00 : Restitution des créations

- Chaque atelier débute par l'exposé/présentation de son thème par un animateur
- Illustration par un ou deux témoignages
- Tour de table et échanges avec les participants.

## 16h00 : Projection des concepts innovateurs et désignation des projets gagnants

- Catégorie « Meilleure innovation frugale pour le territoire »
- Catégorie « Meilleure innovation frugale pour la Personne »
- Catégorie « Meilleure innovation frugale par l'activité »

## 17h30 : Temps des cadeaux

*Les verbes suivent : agir, réagir, construire, fabriquer, recruter, innover, vendre, etc. ....*

### LES OBJECTIFS DE 3EF

Sensibiliser les étudiants à l'entrepreneuriat - Développer l'esprit d'entreprendre  
Former le plus grand nombre d'étudiant à l'entrepreneuriat au cours de leurs cursus  
Soutenir les créations d'activités

